



Conception Avancée de Bases de Données

TP N°1
Jointure

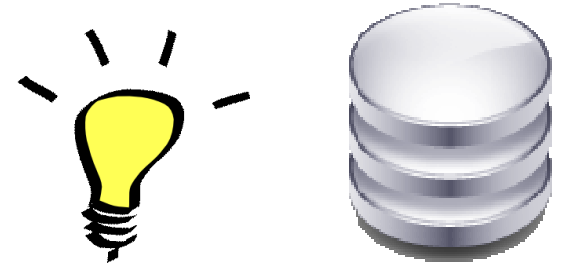
Travail



- Ecrire un programme JAVA qui réalise une jointure avec un algorithme simple.
- En entrée utiliser les fichiers R et S
 - A télécharger sur Didle
- Utiliser Eclipse
- Utiliser Junit4
- Rendre le travail sur Didle sous la forme d'un projet Eclipse dans un zip.
- Je teste votre programme avec Junit4.



Jointure



■ Objectif

- Comprendre le fonctionnement interne de l'exécution d'une requête.

■ Principe

- Imaginer votre propre solution (programme JAVA) pour réaliser la jointure de deux tables.
- *Il n'y a pas de mauvaise solution*



■ Hypothèses

- Pas de SQL
- Simplification au maximum des autres aspects.

Au départs : « Tableaux »



R

char

A
Z
G
J
U
K
E
B
V
D

S

char

B
U
Z
K
X
V
N
L
M
E

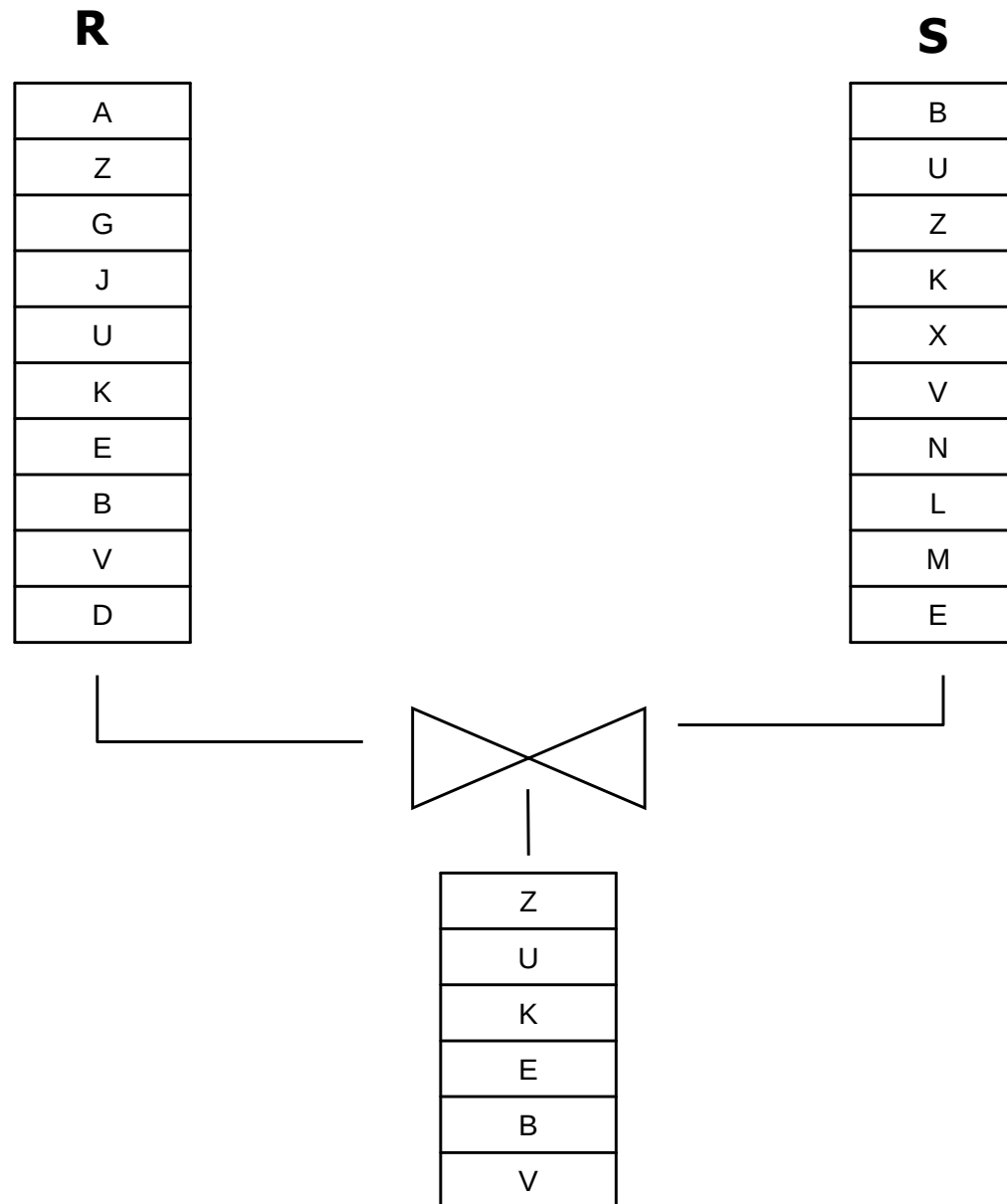
RS = join (R,S)

SQL

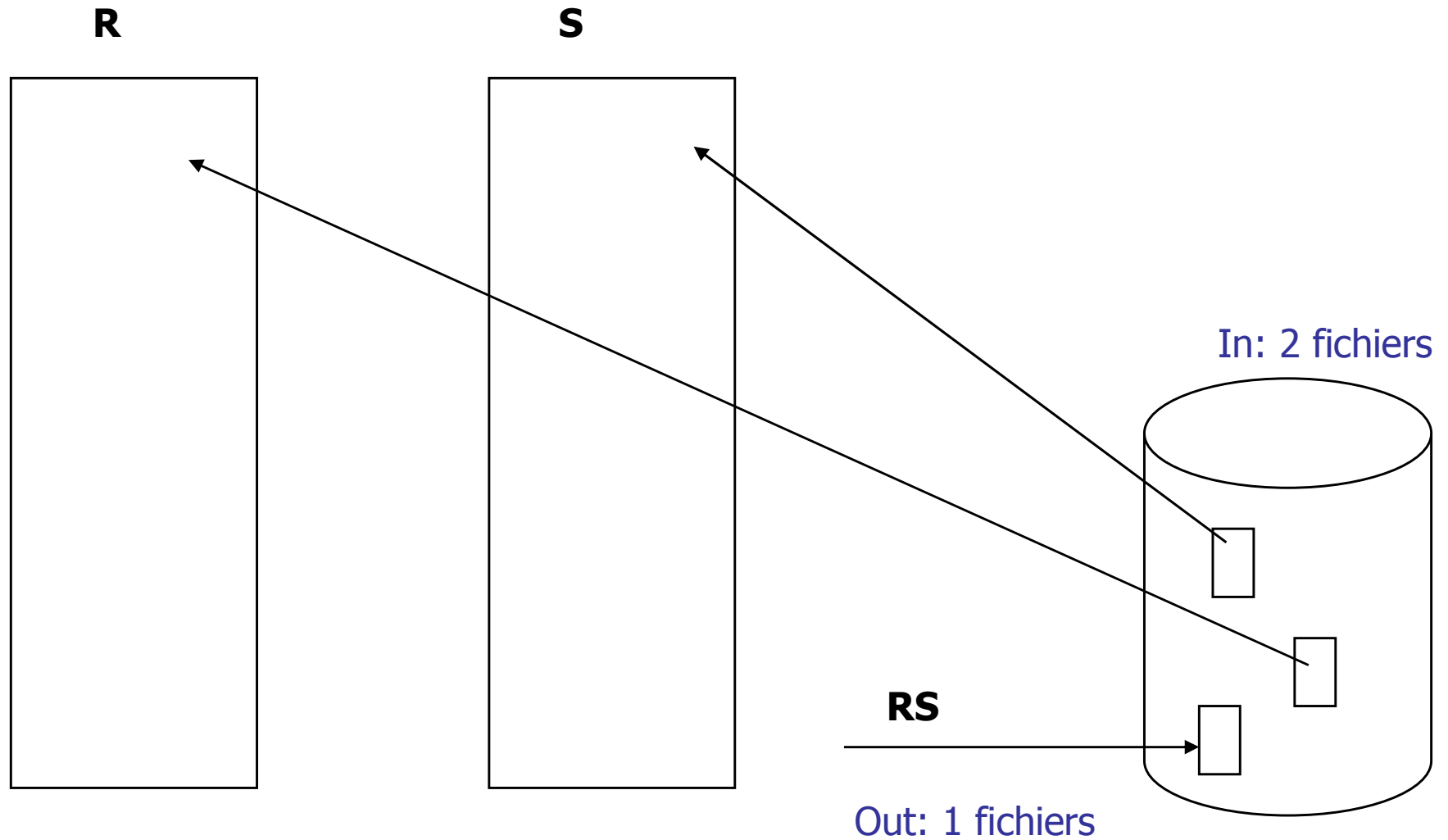


```
Select S.char  
From R,S  
Where S.char = R.char;
```

Résultat de la jointure



Au départ les « tables » sont sur disque



Cartouche des fichiers sources



```
/**  
* TP n°:  
*  
* Titre du TP :  
*  
* Date :  
*  
* Nom :  
* Prenom :  
*  
* Remarques :  
*/
```