

# Partiel Analyse Statique

## Durée: 3h

### Exercice 1.

1. Qu'est ce qu'une fonction continue?
2. Qu'est ce qu'une fonction monotone?
3. Montrez que toute fonction continue est monotone.
4. Qu'est ce qu'un minorant ? un majorant ? une borne inférieure ? une borne supérieure ?
5. Soit  $E = \{a, b, c, d, e, f, g, h, i\}$  ordonnés comme suit :  $a \sqsubseteq e, b \sqsubseteq e, c \sqsubseteq f, d \sqsubseteq f, g \sqsubseteq a, g \sqsubseteq c, h \sqsubseteq b, h \sqsubseteq d, i \sqsubseteq g, i \sqsubseteq h$ . Déterminez les majorants, minorants, bornes inférieures, et bornes supérieures des ensembles suivants :  $\{a, b\}$ ;  $\{c, d\}$ ;  $\{a, b, c, d\}$ ;  $\{a, b, g, h\}$ ;  $\{c, d, g, h\}$ ;  $\{a, b, c, d, g, h\}$ .
6. Qu'est ce qu'un treillis complet ?
7. Soit  $E = \{A, B, C, D, E\}$  un ensemble. Quel est le treillis naturel qu'on peut définir à partir des éléments de  $E$  ?
8. Soit  $(E, \leq)$  un treillis complet. Montrez que si  $E_1 \subseteq E_2 \subseteq E$ , alors  $\inf(E_2) \leq \inf(E_1) \leq \sup(E_1) \leq \sup(E_2)$ , où  $\inf$  dénote la borne inférieure, et  $\sup$ , la borne supérieure.
9. Montrez que si  $E$  est un ensemble ordonné fini admettant un plus petit élément  $\perp$ , alors pour toute fonction monotone  $f$  de  $E$  dans lui-même il existe  $k \leq \text{card}(E)$  tel que le plus petit point fixe de  $f$  est  $f^k(\perp)$ .

### Exercice 2.

On considère le programme suivant :

```
r:=1; z:=1;
y:= x+8; z:= r+y-9;
while (x>0) do
  { y:=r+5 ; z:=x+8 ;
    r:=0 ;
    while (z>0) do
      { r:= r+y-9;
        z:=z-1;
      }
    y:=0 ; x:=x-1 ;
  }
}
```

1. Dessinez le graphe de flot de contrôle de ce programme.
2. Déterminez les variables vivantes en chaque point.
3. Formalisez cette analyse, en détaillant chaque étape :
  - (a) Donnez les fonctions *kill* et *gen* pour cette analyse
  - (b) Donnez le système d'équations qui définit cette analyse
  - (c) Rappelez les théorèmes de Tarski et de Kleene
  - (d) Montrez comment ces théorèmes peuvent être utilisés pour résoudre le système d'équations. En particulier, montrez que ce système d'équations définit une fonction continue et monotone.
  - (e) Appliquez ceci pour l'analyse de cet exemple.
4. Déterminez les expressions disponibles en chaque point.
5. Formalisez cette analyse, en détaillant chaque étape :
  - (a) Donnez les fonctions *kill* et *gen* pour cette analyse
  - (b) Donnez le système d'équations qui définit cette analyse
  - (c) Montrez que ce système d'équations définit une fonction continue et monotone, et expliquez comment on peut résoudre ce système d'équations.
  - (d) Appliquez ceci pour l'analyse de cet exemple.
6. Déterminez les invariants de boucles.
7. Utilisez les résultats précédents pour optimiser le programme.

### Exercice 3.

On considère le programme suivant :

$$[x := 1]^1; [x := x - 1]^2; [x := 2]^3$$

Il est clair que  $x$  est mort aux sorties des points 2 et 3. Mais,  $x$  est vivant à la sortie de 1 même si sa seule utilisation est de calculer une nouvelle valeur pour une variable qui est morte. On dira qu'une variable est *faible* si elle est morte ou si elle n'est utilisée que pour calculer de nouvelles valeurs pour les variables faibles. Dans l'exemple,  $x$  est faible aux sorties des points 1, 2 et 3. Définissez une analyse qui détecte les variables faibles.

### Exercice 4.

1. Proposez un modèle du programme ci-dessous sans tenir compte des valeurs des variables.
2. Est-ce qu'un point ERREUR est accessible dans ce modèle ?
3. Proposez un autre modèle qui tient compte des variables.
4. Est-ce qu'un point ERREUR est accessible dans ce nouveau modèle ?

5. En quoi consiste la technique CEGAR?
6. Appliquez ce principe pour déterminer si les points ERREUR sont accessibles dans le programme.

```
bool l; /* global variable */

void lock(){
if (l) ERROR;
l := 1;
/* acquire a lock */
}

void unlock() {
if (!l) ERROR;
/* release the lock */
l := 0;
}

bool g (bool x) {
return !x;
}

void main() {
bool a,b;
l,a := 0,0;
lock();
b := g(a);
unlock();
}
```