

Université Paris Diderot - UFR Informatique (1)
Master Ingénierie Informatique
Automates Avancés - M1
27 Mai 2010

Durée : 2 heures
Documents autorisés.

Exercice 1 :

Soit l'automate à pile dont les règles de transition sont données par :

$$\begin{array}{ll} r_1: \langle p_0, \gamma_0 \rangle \leftrightarrow \langle p_1, \gamma_1 \gamma_0 \rangle & r_4: \langle p_2, \gamma_1 \rangle \leftrightarrow \langle p_2, \gamma_1 \gamma_1 \rangle \\ r_2: \langle p_1, \gamma_1 \rangle \leftrightarrow \langle p_2, \gamma_1 \gamma_1 \rangle & r_5: \langle p_3, \gamma_1 \rangle \leftrightarrow \langle p_3, \gamma_3 \gamma_1 \rangle \\ r_3: \langle p_2, \gamma_1 \rangle \leftrightarrow \langle p_3, \epsilon \rangle & r_6: \langle p_3, \gamma_3 \rangle \leftrightarrow \langle p_1, \gamma_1 \gamma_3 \rangle \end{array}$$

✓ Question 1 : Calculer l'ensemble des configurations successeurs de la configuration $\langle p_0, \gamma_0 \rangle$. (Calculer l'ensemble $\text{post}^*(\langle p_0, \gamma_0 \rangle)$.)

✓ Question 2 : Montrer qu'à tout moment où γ_3 est en tête de pile, il existe dans la pile un symbole γ_1 .

Exercice 2 :

(2)

Soit la grammaire hors-contexte G dont les règles de production sont données par :

$$S \rightarrow aSA \mid bSB \mid \varepsilon$$

$$A \rightarrow a$$

$$B \rightarrow b$$

$$\text{Soit } L(G) = \{ w \in \{a,b\}^* \mid S \xrightarrow{w} \varepsilon \}$$

Question 1 : Quel est $L(G)$? Est-il régulier ?
S'il n'est pas régulier, le prouver, sinon en donner une expression régulière.

Question 2 : Donner une formule de Prosburger qui décrit l'image de Parikh de $L(G)$.

Question 3 : Donner un automate fini définissant un langage régulier L dont l'image de Parikh est la même que celle de $L(G)$.

Question 4 : Refaire les questions 2 et 3 avec la grammaire G' où les règles de production pour S sont :

$$S \rightarrow aSB \mid bSA \mid \varepsilon$$

Exercice 3 :

(3)

Soit l'alphabet $\Sigma = \{a, f, g, h\}$ où a est d'arité 0, et f, g, h sont d'arité 2.

Question 1: Donner un automate d'arbre qui reconnaît le langage des arbres binaires dont toutes les branches contiennent un f .

Question 2: Donner un automate d'arbre qui reconnaît le langage des arbres binaires dont toutes les branches contiennent tous les symboles de l'alphabet.

Soit maintenant $\Sigma = \{a, b, f\}$ où a, b sont d'arité 0, et f est d'arité 2.

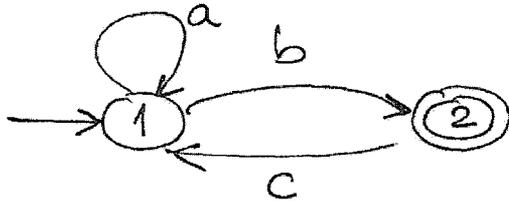
Question 3: Donner un automate d'arbre qui reconnaît un langage d'arbre L tel que l'ensemble des séquences de feuilles des arbres dans L forme un langage (de mots) qui est $\{a^u b^v \mid u \geq 1\}$.

Question 4: Soit Σ un alphabet quelconque, et soit un automate d'arbre A sur Σ . Montrez que le langage des séquences de feuilles des arbres dans $L(A)$ est toujours hors-contexte. (Donner une grammaire hors-contexte qui le génère.)

Exercice 4:

(4)

Soit l'automate de Büchi B suivant:



où ① est l'état initial et ② est l'état répété.

Question 1: Donner une formule de MSO qui caractérise le langage de cet automate. (utiliser la constructeur donné en cours/TD)

Question 2: Exprimer en FSO (logique de 1^{er} ordre) $\{w \in \Sigma^* \mid w \text{ contient "bb"}\}$.

Question 3: En déduire que $L(B)$ peut être défini en FSO.

1/30