

Programmation Web

Licence 3 d'informatique 2015-2016

Université Paris Diderot

Examen de session 2 – Durée : 3h 29 juin 2016

1 Modalités de l'examen

Réalisez le mini-projet décrit dans la section 2 en Symfony 3. Le travail doit être rendu sur Didel, dans la rubrique Travaux – Examen session 2.

L'utilisation de tout moyen de communication est interdite (pas de téléphone, ni e-mail, ni réseaux sociaux, etc.). Vous pouvez en revanche utiliser librement Internet pour vous documenter.

1.1 Rendu attendu

Un fichier `votre_nom_votre_num_etudiant.zip` qui se décompresse dans un répertoire du même nom contenant :

- un document texte nommé `descriptif.txt` décrivant brièvement les fonctionnalités réalisées.
- un répertoire nommé `code` contenant votre code. Le répertoire `code` doit contenir :
 - Un répertoire nommé `symfony` contenant les répertoires `app`, `src` et `web` de votre projet – n'incluez pas trop d'images pour ne pas surcharger la soumission. Veillez à ce que tout le nécessaire pour exécuter votre projet soit dans ces trois répertoires (voir la Section 1.3 pour connaître les modalités de test du projet).
 - Un script nommé `bd_sym.sql` dont l'exécution dans `mysql` génère la base de données utilisée par votre projet symfony. Veillez à ne pas insérer trop de données pour ne pas surcharger la soumission.

1.2 Modules externes

L'utilisation de bundles Symfony externes est interdite.

1.3 Modalité de test du rendu Symfony

Nous allons tester votre code dans notre environnement Symfony 3 selon la procédure suivante ; veuillez vérifier que cela suffit pour faire fonctionner correctement votre projet. Nous allons :

- créer un projet symfony 3 vierge ;
- remplacer `app`, `src` et `web` avec vos répertoires ;
- changer `database_name`, `database_user` et `database_password` dans `app/config/parameters.yml` pour utiliser nos identifiants ;
- si vous avez utilisé des mappings ORM dans vos entités, nous allons exécuter la commande `php bin/console doctrine:schema:update --force` pour créer la base de données ; à défaut, nous allons exécuter dans `mysql`, en utilisant notre propre compte, votre script `bd_sym.sql` ;
- lancer la commande `php bin/console server:run` dans le répertoire principal du projet ;
- tester l'application à l'adresse `http://localhost:8000/` (toute l'application doit être accessible depuis la route racine `/`).

2 Mini-projet Symfony

Réalisez un site complet en Symfony sur un thème de votre choix. Le thème est libre mais doit être centré sur une fonctionnalité “discussion”. Les utilisateurs doivent pouvoir communiquer entre eux, en échangeant des messages textuels ou autre, à deux ou par groupes.

Veillez utiliser tous les outils appris en cours : css / bootstrap pour la mise en page, javascript/jquery pour l’interaction avec l’utilisateur (html dynamique, validation de formulaires, possiblement communication asynchrone avec le serveur), une base de données pour le stockage des messages, et Symfony pour le développement serveur.

En vue des contraintes de temps, votre site peut être simple et minimaliste. Il sera noté sur les points suivants :

- utilisation de symfony ;
- un css minimum mais clair et organisé ;
- un html cohérent à défaut d’être complet, et prévu pour passer facilement à l’échelle ;
- une version du site utilisable sur petit écran, géré avec Bootstrap ;
- JQuery (validation des données soumises, animations, ajax, ...) ;
- fonctionnalité d’enregistrement et de login ;
- gestion des groupes de discussion et des thèmes ;

Les autres fonctionnalités spécifiques à votre site seront prises en compte comme bonus.