

# Examen Analyse Syntaxique et Compilation

Université Paris 7. Licence d'Informatique (L3). Première session 2006-2007. Durée 2h.

L'utilisation de documents ou de dispositifs électroniques est interdite.

4 mai 2007

**Exercice 1 (5 points)** On considère la grammaire suivante avec  $S$  symbole initial :

$$\begin{aligned} S &\rightarrow E\$ & E &\rightarrow id \\ E &\rightarrow id(E) & E &\rightarrow E + id \end{aligned}$$

1. Donnez la représentation graphique d'un automate fini non-déterministe qui reconnaît les préfixes admissibles de la grammaire.

SOL. On abrège les états comme suit :  $0 = q_0, 1 = S \rightarrow .E\$, 2 = S \rightarrow E.\$, 3 = S \rightarrow E\$. , 4 = E \rightarrow .id, 5 = E \rightarrow id., 6 = E \rightarrow .E + id, 7 = E \rightarrow .id(E), 8 = E \rightarrow id.(E), 9 = E \rightarrow id(E), 10 = E \rightarrow id(E)., 11 = E \rightarrow id(E)., 12 = E \rightarrow E. + id, 13 = E \rightarrow E + .id, 14 = E \rightarrow E + id. .$

Les transitions sont :  $0 \xrightarrow{\epsilon} 1; 1 \xrightarrow{E} 2; 2 \xrightarrow{\$} 3; 1 \xrightarrow{\epsilon} 4; 1 \xrightarrow{\epsilon} 6; 1 \xrightarrow{\epsilon} 7; 4 \xrightarrow{id} 5; 6 \xrightarrow{E} 12; 6 \xrightarrow{\epsilon} 4, 6, 7; 12 \xrightarrow{+} 13; 13 \xrightarrow{id} 14; 7 \xrightarrow{id} 8; 8 \xrightarrow{)} 9; 9 \xrightarrow{E} 10; 9 \xrightarrow{\epsilon} 4, 6, 7; 10 \xrightarrow{)} 11.$

2. La grammaire est-elle LR(0) ? Justifiez votre réponse.

SOL. Non. Par exemple de 0 avec  $id$  on peut arriver à 5 et 8 et 5 est un item complet.

**Exercice 2 (5 points)** On se place dans le cadre du langage impératif étudié dans le cours. On modifie la catégorie syntaxique des commandes  $S$  en remplaçant la commande  $while$  par la commande  $goto$  :

$$S ::= id := e \mid lab : S \mid goto lab \mid (if e then S) \mid S; S$$

Ici  $lab$  est une nouvelle catégorie syntaxique d'étiquettes qu'on dénote par  $a, b, c, \dots$

Pour décrire l'évaluation de ces nouvelles commandes on élargit le domaine de définition des environnements aux étiquettes. Si  $a$  est une étiquette,  $\eta$  est un environnement et  $\eta(a)$  est défini alors  $\eta(a)$  est une commande. Les règles d'évaluation pour les deux nouvelles commandes introduites sont alors les suivantes :

$$\frac{(S, \eta[S/a], \mu) \Downarrow \mu'}{(a : S, \eta, \mu) \Downarrow \mu'} \qquad \frac{(\eta(a), \eta, \mu) \Downarrow \mu'}{(goto a, \eta, \mu) \Downarrow \mu'}$$

1. Complétez la description de l'évaluation en donnant les règles pour l'affectation  $x := e$ , le branchement ( $if e then S$ ) et la séquentialisation  $S_1; S_2$ .

SOL. Les règles données dans le cours.

2. Proposez un schéma de traduction de la commande (*while e do S*) dans le langage avec *goto*.

SOL.  $\langle \textit{while } e \textit{ do } S \rangle = a : \textit{if } e \textit{ then } (\langle S \rangle; \textit{goto } a)$ .

où *a* est une nouvelle étiquette.

3. Appliquez votre schéma de traduction à la commande :

$$\begin{aligned} & (\textit{while } x \textit{ do} \\ & \quad (\textit{while } y \textit{ do } S_1)) ; \\ & (\textit{while } z \textit{ do } S_2) \end{aligned}$$

SOL.

$a : (\textit{if } x \textit{ then } b : (\textit{if } y \textit{ then } \langle S_1 \rangle; \textit{goto } b); \textit{goto } a); c : (\textit{if } z \textit{ then } (\langle S_2 \rangle; \textit{goto } c))$ .

**Exercice 3 (3 points)** On rappelle un fragment de la compilation des commandes du langage impératif :

$$\begin{aligned} \mathcal{C}(x := e, w, \kappa) &= \mathcal{C}(e, w) \cdot (\textit{load } i(x, w)) \cdot (\textit{write}) \cdot (\textit{goto } \kappa) \\ \mathcal{C}(S_1; S_2, w, \kappa) &= \nu \kappa' \mathcal{C}(S_1, w, \kappa') \kappa' : \mathcal{C}(S_2, w, \kappa) \\ \mathcal{C}(\textit{while } e \textit{ do } S, w, \kappa) &= \nu \kappa' (\kappa' : \mathcal{C}(e, w) \cdot (\textit{branch } \kappa) \cdot \mathcal{C}(S, w, \kappa')) \\ \mathcal{C}(\textit{if } e \textit{ then } S_1 \textit{ else } S_2, w, \kappa) &= \mathcal{C}(e, w) \nu \kappa' (\textit{branch } \kappa') \cdot \mathcal{C}(S_1, w, \kappa) \kappa' : \mathcal{C}(S_2, w, \kappa) \end{aligned}$$

où certaines adresses sont traitées de façon symbolique. Dans cet exercice, on souhaite définir une nouvelle fonction de compilation où les adresses sont toujours calculées explicitement.

1. Définissez une fonction  $\textit{size}(S)$  qui calcule le nombre d'instructions présentes dans la compilation de *S* (on suppose que la fonction  $\textit{size}(e)$  est déjà définie sur les expressions).

SOL.  $\textit{size}(x := e) = \textit{size}(e) + 3$ .  $\textit{size}(S_1; S_2) = \textit{size}(S_1) + \textit{size}(S_2)$ .  $\textit{size}(\textit{while } e \textit{ do } S) = \textit{size}(e) + \textit{size}(S) + 1$ .  $\textit{size}(\textit{if } e \textit{ then } S_1 \textit{ else } S_2) = \textit{size}(e) + \textit{size}(S_1) + \textit{size}(S_2) + 1$ .

2. Utilisez la fonction  $\textit{size}$  pour définir une fonction de compilation (sans adresses symboliques!)  $\mathcal{C}(S, w, i, \kappa)$  qui compile la commande *S* par rapport à une liste de variables *w*, en sachant que l'adresse de la première instruction du code compilé est *i* et que l'adresse de la première instruction à exécuter après *S* est  $\kappa$ .

Par exemple, si  $\textit{size}(e) = 1$ , alors la fonction  $\mathcal{C}(x := e; y := e, w, 12, 33)$  pourrait être une liste d'instructions de la forme suivante :

$$\mathcal{C}(e, w) \cdot (\textit{load } i(x, w)) \cdot (\textit{write}) \cdot (\textit{goto } 16) \cdot \mathcal{C}(e, w) \cdot (\textit{load } i(y, w)) \cdot (\textit{write}) \cdot (\textit{goto } 33)$$

qui est mémorisée entre les adresses 12 et 19.

SOL.

$$\mathcal{C}(x := e, w, i, \kappa) = \mathcal{C}(e, w) \cdot (\textit{load } i(x, w)) \cdot (\textit{write}) \cdot (\textit{goto } \kappa)$$

$$\mathcal{C}(S_1; S_2, w, i, \kappa) = \mathcal{C}(S_1, w, i, i + \textit{size}(S_1)) \cdot \mathcal{C}(S_2, w, i + \textit{size}(S_1), \kappa)$$

$$\mathcal{C}(\textit{while } e \textit{ do } S, w, i, \kappa) = \mathcal{C}(e, w) \cdot (\textit{branch } \kappa) \cdot \mathcal{C}(S, w, i + \textit{size}(e) + 1, i).$$

$$\mathcal{C}(\textit{if } e \textit{ then } S_1 \textit{ else } S_2, w, \kappa) = \textit{let } j = i + \textit{size}(e) + \textit{size}(S_1) + 1 \textit{ in } \mathcal{C}(e, w)(\textit{branch } j) \cdot \mathcal{C}(S_1, w, i + \textit{size}(e) + 1, \kappa) \cdot \mathcal{C}(S_2, w, j, \kappa).$$

**Exercice 4 (2,5 points)** Dans l'étude de la méthode de marquage et ramassage (*mark and sweep*) nous avons considéré l'algorithme non-récuratif ci-dessous qui effectue une visite en profondeur d'un graphe à l'aide d'une pile qui initialement contient la racine du graphe.

```
while sp ≠ nil do
  v := pop(sp);
  v.mark := 1;
  ∀w(w pointer in cell v and w.mark = 0) do push(w, sp)
```

Comment peut-on modifier les structures de données de cet algorithme pour qu'il visite le graphe en largeur ?

Rappel : considérez un arbre binaire avec racine 1 dont les fils sont 2 et 3, et tel que les fils de 2 sont 4 et 5 et les fils de 3 sont 6 et 7. Dans une visite en profondeur (de gauche à droite) on visite les noeuds dans l'ordre 1,2,4,5,3,6,7 alors que dans une visite en largeur on visite les noeuds dans l'ordre 1,2,3,4,5,6,7.

SOL. Il suffit de remplacer la pile par une file FIFO. L'opération *push* insère à la fin de la file et l'opération *pop* récupère le premier élément de la file.

**Exercice 5 (4,5 points)** Les règles de typage étudiées pour le  $\lambda$ -calcul sont les suivantes :

$$\frac{E(x) = \tau}{E \vdash x : \tau} \quad \frac{E[\tau/x] \vdash e : \tau'}{E \vdash \lambda x.e : \tau \rightarrow \tau'} \quad \frac{E \vdash e : \tau \rightarrow \tau' \quad E \vdash e' : \tau}{E \vdash ee' : \tau'}$$

1. Trouvez un type  $\tau$  tel que  $\emptyset \vdash \lambda x.\lambda y.x(yx) : \tau$  est dérivable et explicitez la dérivation.

SOL.  $(\tau \rightarrow \tau') \rightarrow (((\tau \rightarrow \tau') \rightarrow \tau) \rightarrow \tau')$ . La construction de la dérivation associée est immédiate.

2. Soient  $\tau_1, \tau_2, \tau_3$  trois types différents. Trouvez, un  $\lambda$ -terme  $e$  tel que  $\emptyset \vdash e : (\tau_1 \rightarrow \tau_2) \rightarrow ((\tau_2 \rightarrow \tau_3) \rightarrow (\tau_1 \rightarrow \tau_3))$  est dérivable et explicitez la dérivation.

SOL.  $\lambda f.\lambda g.\lambda x.g(fx)$ . La construction de la dérivation associée est immédiate.