

Licence 2
U.V. Automates Finis.
Durée 2 heures 30

Juin 2009
Session 2.
Aucun document autorisé.

Avertissement : Les cinq exercices proposés ci-dessous sont indépendants.

1 Union et Intersection

Sur l'alphabet $A = \{a, b\}$, on considère l'automate fini déterministe complet $\mathcal{A} = \langle A, Q, \delta, 0, \{1\} \rangle$ dont la fonction de transition δ est donnée ci-dessous :

δ	a	b
0	1	0
1	0	1

Sur le même alphabet A , on considère l'automate fini déterministe complet $\mathcal{B} = \langle A, R, \mu, q, \{q\} \rangle$ dont la fonction de transition μ est donnée ci-dessous :

μ	a	b
q	q	r
r	r	s
s	s	q

Construire l'automate fini déterministe complet \mathcal{C} reconnaissant $L(\mathcal{A}) \cap L(\mathcal{B})$.
Construire l'automate fini déterministe complet \mathcal{D} reconnaissant $L(\mathcal{A}) \cup L(\mathcal{B})$.

2 Déterminisation

Sur l'alphabet $A = \{a, b\}$, on considère l'automate fini non déterministe $\mathcal{A} = \langle A, Q, \delta, 0, \{3\} \rangle$ dont la fonction de transition δ est donnée ci-dessous :

δ	a	b
0	0,1	0
1	1	1,2
2	2,3	2
3	2,3	3

Construire un automate déterministe complet \mathcal{B} reconnaissant le même langage.

3 Minimisation

Sur l'alphabet $A = \{a, b\}$, on considère l'automate fini déterministe complet ayant 8 états, soit $\mathcal{A} = \langle A, Q, \delta, 0, \{4, 5\} \rangle$ dont la fonction de transition δ est donnée ci-dessous :

δ	a	b
0	0	1
1	2	3
2	2	4
3	2	3
4	5	6
5	4	7
6	7	6
7	6	7

Construire l'automate déterministe minimal \mathcal{B} reconnaissant le même langage.

4 Lemme de l'étoile

Sur l'alphabet $A = \{a, b\}$, on considère le langage

$$L_1 = \{u \mid |u|_b \geq 3\}.$$

a) Donner un automate fini reconnaissant L_1 . On prendra soin de prouver que l'automate proposé reconnaît bien le langage L_1 .

Sur le même alphabet, on considère le langage

$$L_2 = \{a^n b^m a^p b^q \mid n, m, p, q \geq 1 \text{ et } n + p = m + q\}.$$

b) En utilisant le lemme de l'étoile, montrer que le langage L_2 n'est pas reconnaissable.

On considère enfin le langage

$$L_3 = L_1 \cup L_2.$$

c) Montrer que L_3 est reconnaissable. (On pourra commencer par montrer que les mots de L_3 qui ne sont pas dans L_1 sont en nombre fini.)

5 Langages et Expressions rationnelles

Sur l'alphabet $A = \{a, b\}$, on considère le langage $L = \{u \mid u \text{ ne contient pas le facteur } aaa\}$.

- a) Donner tous les mots de L de longueurs 0, 1, 2 et 3.
- b) Construire un automate fini reconnaissant le langage L . A nouveau, on prendra soin de prouver que l'automate proposé reconnaît bien le langage L .
- c) En utilisant le système d'équations associé à l'automate, donner une expression rationnelle représentant le langage L .