

## (Un) Corrigé du Contrôle 1

Mercredi 14 février 2018

---

**Question de cours.** Soit  $F$  un sous-espace vectoriel réel de  $\mathbb{R}^n$ . Qu'est-ce qu'un système générateur de  $F$ ? En donner un exemple où  $F$  est un sous-espace vectoriel non réduit à  $\{0\}$  et distinct de  $\mathbb{R}^n$  (par exemple pour  $n = 2$  ou  $n = 3$ ).

**Indications.** Soit  $\{u_1, \dots, u_m\}$  un système de  $m$  vecteurs de  $F$ . On dit qu'il est générateur de  $F$  si tout vecteur  $u$  de  $F$  est une combinaison linéaire des vecteurs  $u_i$  :

$$u = \sum_{i=1}^m \lambda_i u_i$$

où les  $\lambda_i$  ( $i = 1, \dots, m$ ) sont des scalaires réels. On peut prendre  $e_1$  (premier vecteur de la base canonique). Il engendre la droite  $\mathbb{R}e_1$  qui est un sous-espace vectoriel strict de  $\mathbb{R}^2$  ou  $\mathbb{R}^3$  (ou  $\mathbb{R}^n$  pour  $n \geq 2$ ).

**Exercice 1.** Soient  $(x, y, z, t)$  des variables réelles.

— Résoudre le système suivant :

$$\begin{cases} x - y + z & = 0 \\ y - z + t & = 0 \\ x + y + z + t & = 0 \\ x + t & = 0 \end{cases} ;$$

— Résoudre le système suivant :

$$\begin{cases} x - y + z & = 0 \\ y - z + t & = 1 \\ x + y + z + t & = 0 \\ x + t & = \lambda \end{cases} .$$

On discutera suivant la valeur du paramètre réel  $\lambda$ .

On considère les quatre vecteurs de  $\mathbb{R}^4$  donnés par  $u_1 = (1, 0, 1, 1)$ ,  $u_2 = (-1, 1, 1, 0)$ ,  $u_3 = (1, -1, 1, 0)$  et  $u_4 = (0, 1, 1, 1)$  et on note  $F$  le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^4$  qu'ils engendrent.

- Extraire du système  $\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$  un système libre qui reste générateur de  $F$ ;
- Donner la dimension et une base de  $F$ ;
- A quelle condition portant sur  $x, y, z, t$  le vecteur  $u = (x, y, z, t)$  appartient-il à  $F$ ?

**Indications.** Mis sous forme matricielle le système (homogène) s'écrit

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} .$$

Appliquons la méthode du pivot de Gauss :

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} .$$

Donc notre système (4 équations à 4 inconnues) est de rang 3 . D'après le cours il aura donc une infinité de solutions à  $4 - 3 = 1$  paramètre. La résolution est (par exemple) la suivante :

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ y - z + t = 0 \\ x + y + z + t = 0 \\ x + t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ y - z + t = 0 \\ 2z - t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = 2z \\ y = -z \\ x = -2z \end{cases} .$$

Ainsi les solutions de ce système s'écrivent

$$(-2z, -z, z, 2z) = z(-2, -1, 1, 2) .$$

Passons au système avec second membre. Nous savons que ce système aura une équation de compatibilité. Si l'on reprend la méthode ci-dessus, on l'obtient facilement

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & \lambda \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & \lambda \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \lambda - 1 \end{array} \right) .$$

Donc, si  $\lambda \neq 1$  , le système est impossible. Si  $\lambda = 1$  , on sait que le système admet une infinité de solutions à 1 paramètre :

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ y - z + t = 1 \\ x + y + z + t = 1 \\ x + t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ y - z + t = 1 \\ 2z - t = -2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = 2z + 2 \\ y = -z - 1 \\ x = -2z - 1 \end{cases} .$$

Les solutions de ce système s'écrivent donc :

$$(-2z - 1, -z - 1, z, 2z + 2) = (-1, -1, 0, 2) + z(-2, -1, 1, 2) .$$

La matrice formée (en colonnes) par les coordonnées des quatre vecteurs  $u_1, \dots, u_4$  s'écrit :

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} .$$

Ainsi, d'après ce qui précède, on sait qu'il s'agit d'une matrice de rang 3 . Le système des quatre vecteurs est donc de rang 3 . Il est lié. La dimension de l'espace  $F$  engendré par ce système est donc de 3 . On peut remarquer que la matrice extraite formée par les trois premières colonnes reste de rang 3 . Aussi le système  $\{u_1, u_2, u_3\}$  est libre et forme donc une base de  $F$  . On peut aussi remarquer que les combinaisons linéaires non triviales des quatre vecteurs sont données par les solutions du système homogène :

$$z(-2u_1 - u_2 + u_3 + 2u_4) = 0$$

(quelque soit  $z$  dans  $\mathbb{R}$ ). On sait donc que  $2u_1 + u_2 - u_3 - 2u_4 = 0$  (ce qu'il est facile de vérifier). Cette relation montre que chacun des quatre vecteurs s'exprime en fonction des trois autres. On sait donc que

$$F = \langle u_1, u_2, u_3 \rangle = \langle u_1, u_2, u_4 \rangle = \langle u_1, u_3, u_4 \rangle = \langle u_2, u_3, u_4 \rangle .$$

Notre sous-espace vectoriel est donc un hyperplan de  $\mathbb{R}^4$ . Il est de co-dimension 1 donc peut être défini par une équation. On peut donc chercher les coefficients  $\alpha, \beta, \gamma, \delta$  tels que l'équation

$$\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta t = 0$$

soit satisfaite par une base de  $F$  d'où le système suivant.

$$\begin{cases} \alpha + \gamma + \delta = 0 \\ -\alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \alpha - \beta + \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \beta + \delta = 0 \\ 2\gamma = 0 \\ \alpha - \beta + \gamma = 0 \end{cases}$$

(en retranchant la dernière ligne aux deux premières). Soit  $\gamma = 0$  et  $\alpha = \beta = -\delta$ . Les équations de  $F$  sont donc proportionnelles à  $x + y - t = 0$ .

Mais on peut également déterminer l'équation de compatibilité du système

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & -1 & 1 & y \\ 1 & 1 & 1 & 1 & z \\ 1 & 0 & 0 & 1 & t \end{array} \right)$$

soit

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & -1 & 1 & y \\ 1 & 1 & 1 & 1 & z \\ 1 & 0 & 0 & 1 & t \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & -1 & 1 & y \\ 0 & 2 & 0 & 1 & z-x \\ 0 & 1 & -1 & 1 & t-x \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & -1 & 1 & y \\ 0 & 0 & 2 & -1 & z-x-2y \\ 0 & 0 & 0 & 0 & t-x-y \end{array} \right).$$

On retrouve bien la condition  $x + y - t = 0$ .

**Exercice 2.** On considère le sous-espace vectoriel  $F$  de  $\mathbb{R}^3$  engendré par les 4 vecteurs suivants :  $v_1 = (1, -1, 1)$ ,  $v_2 = (1, 1, -1)$ ,  $v_3 = (1, 1, 1)$  et  $v_4 = (-1, 1, 1)$ .

- Déterminer toutes les combinaisons linéaires nulles possibles de ces quatre vecteurs.
- En déduire la dimension de  $F$  et une base de  $F$ .
- Soit  $G$  le sous-espace vectoriel engendré par les vecteurs  $\{v_1, v_2\}$ . Le comparer à  $F$  (lui est-il contenu ? le contient-il ?).
- Déterminer les vecteurs  $e_i$  ( $i = 1, 2, 3$ ) de la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  qui appartiennent à  $G$ . En déduire un supplémentaire de  $G$  dans  $\mathbb{R}^3$ .
- Comparer  $G$  au sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  défini par  $H = \{(x, y, z, t) ; x + y + z = 0\}$ .

**Indications.** Il s'agit donc de résoudre le système

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \\ \rho \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} .$$

On a immédiatement

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Le rang est donc 3 donc la dimension de  $F$  est 3. Donc  $F = \mathbb{R}^3$ . On savait que 4 vecteurs de  $\mathbb{R}^3$  ne pouvaient être libres et étaient liés. On voit que les trois premiers vecteurs forment un système libre. Mais, de façon générale, les solutions du système sont les suivantes :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \\ \rho \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda + \mu + \nu - \rho = 0 \\ \mu + \nu = 0 \\ \nu + \rho = 0 \end{cases}$$

ce qui indique que les combinaisons linéaires nulles sont de la forme  $\rho(v_1 + v_2 - v_3 + v_4) = 0$ . Donc chacun des quatre vecteurs s'exprime en fonction des trois autres.

Le sous-espace vectoriel  $G$  est engendré par deux vecteurs qui font partie d'un système libre dans  $\mathbb{R}^3$ . Il est donc de dimension 2 (de co-dimension 1). Il est contenu strictement dans  $F = \mathbb{R}^3$ . Il est défini par une équation. Or l'équation  $\alpha x + \beta y + \gamma z = 0$  de  $G$  doit être vérifiée par  $v_1$  et  $v_2$  soit le système

$$\begin{cases} \alpha - \beta + \gamma = 0 \\ \alpha + \beta - \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2\alpha = 0 \\ 2(\beta - \gamma) = 0 \end{cases}$$

soit  $\alpha = 0$  et  $\beta = \gamma$ . Bref l'équation de  $G$  est  $y + z = 0$ . Donc  $G \neq H$ . Enfin le vecteur  $e_1$  appartient à  $G$  mais pas les vecteurs  $e_2$  ou  $e_3$ . L'un de ces deux derniers vecteurs engendre donc une droite supplémentaire de  $G$  dans  $\mathbb{R}^3$ .

$$G \oplus \mathbb{R}e_2 = G \oplus \mathbb{R}e_3 = \mathbb{R}^3.$$