

Introduction à la Programmation 1 JAVA

51AE011F

Contrôle Continu 1

Durée: 1h

Documents et équipements électroniques interdits

1 Booléens

Exercice 1 Simplifier les expressions booléennes suivantes :

1. $x > 5 \ \&\& \ x > 7$
2. $x == 17 \ || \ (x != 17 \ \&\& \ x == 42)$
3. $x > 5 \ || \ (x <= 5 \ \&\& \ y > 5)$
4. $!(b1 == true \ \&\& \ b2 != false)$

Réponse

Exercice 2 Proposer un équivalent au code Java suivant utilisant un seul if.

```
1 if (a==b) { d=1; }
2 else {
3     if (c==d) { }
4     else { d=1; }
5 }
```

Réponse

2 Boucles

Exercice 3 Que fait la fonction suivante? Donner ses affichages et sa valeur de retour si on la lance avec l'argument 8.

```
1 public static int mystere (int n) {
2     int r=0;
3     for (int i=1; i<=n; i=i+2) {
4         r = r + i;
5         System.out.println(Integer.toString(r));
6     }
7     return(r);
8 }
```

Réponse

Exercice 4 Ecrire une fonction testCarre qui répond true si et seulement si si le nombre entier reçu en argument est un carré d'entier. On n'utilisera pas la fonction racine carrée approchée de Java (Math.sqrt). Que répondra testCarre(mystere(100)), où mystere est la fonction de l'exercice précédent? Réponse

3 Chaînes

On rappelle que la longueur d'une chaîne de caractère `s` s'obtient via `s.length()`, et que l'on compare deux chaînes `s1` et `s2` via `s1.equals(s2)`. On suppose également disposer ici de la fonction suivante :

```
public static String characterAtPos(String s, int i).
```

Exercice 5 *Ecrire une fonction miroir qui prend en argument une chaîne de caractère et retourne une version renversée de cette chaîne. Par exemple :*

argument : "abracadabra" réponse : "arbadacarba"

Réponse

Exercice 6 *Ecrire une procédure occurrences qui prend en paramètre deux chaînes de caractères `s1` et `s2`, et affiche toutes les positions de `s1` à partir desquelles `s2` apparaît comme sous-chaîne. Par exemple :*

`s1` : "abracadabra" `s2` : "abra" affichage : 0 7

N'hésitez pas à écrire et utiliser toute sous-fonction qui vous semblerait nécessaire.

Réponse

4 Etoiles

Exercice 7 *Ecrire des procédures Java permettant de réaliser chacun des affichages suivants, généralisés à `n` lignes au lieu de 5.*

1.

```
1 *****
2 *****
3 ***
4 **
5 *
```

2.

```
1 *      *
2 *  *
3  *
4 *  *
5 *      *
```

3.

```
1      *
2     ***
3    *****
4   *********
5  ***********
```

Réponse

5 Réponses aux exercices

Exercice 1, page 1

Les trois premières expressions ont été vues en cours : $x > 7$ $x == 17$ || $x == 42$ $x > 5$ || $y > 5$.
Et pour la dernière : $!b1$ || $!b2$ ou bien encore $!(b1 \ \&\& \ b2)$

Exercice 2, page 1

```
if (a==b || c!=d) { d=1; }
```

Exercice 3, page 1

La fonction mystere calcule la somme des nombres impairs compris entre 0 et n (inclus). Ce n'était pas vraiment demandé, mais on peut déterminer que cette somme vaut $(\text{ceil}(n/2))^2$ si *ceil* donne l'entier arrondi vers le haut ($\text{ceil}(2) = 2$, $\text{ceil}(2.5) = 3$). `mystere(8)` affiche 1 4 9 16 et retourne le résultat final 16.

Exercice 4, page 1

Il y avait de multiples manières possibles de faire, voici un exemple de réponse qui convenait ici :

```
1 public static boolean testCarre (int n) {  
2     for (int i=0; i<=n; i++) {  
3         if (i*i == n) { return true; }  
4     }  
5     return false;  
6 }
```

Plus de détails, ainsi que d'autres solutions plus efficaces (et plus correctes quand n grandit !) ici : <http://www.irif.fr/~letouzey/ip1/SquareRoot.java>. Enfin, pour `testCarre(mystere(100))`, il fallait remarquer que `mystere` répondait toujours des nombres carrés, donc `testCarre` va ici répondre `true`.

Exercice 5, page 2

Vu en cours. Par exemple :

```
1 public static String miroir (String s) {  
2     String res = "";  
3     for (int i=0; i < s.length(); i++) {  
4         res = characterAtPos(s,i) + res;  
5     }  
6     return res;  
7 }
```

Exercice 6, page 2

Il est pratique d'écrire d'abord une fonction auxiliaire `sub` telle que `sub(s,p,n)` donne la sous-chaîne de `s` commençant à la position `p` et de longueur `n`. Ensuite on visite toutes les positions de `s1` qui ne sont pas trop proches de la fin de `s2`.

```

1 public static String sub(String s, int p, int n) {
2     String res = "";
3     for (int i=0; i < n; i++) {
4         res = res + characterAtPos(s,p+i);
5     }
6     return res;
7 }
8
9 public static void occurrences (String s1, String s2) {
10    int n1 = s1.length();
11    int n2 = s2.length();
12    for (int i=0; i <= n1-n2; i++) {
13        if (s2.equals(sub(s1,i,n2))) {
14            System.out.print(Integer.toString(i) + " ");
15        }
16    }
17    System.out.println();
18 }

```

Remarque : pour la recherche d'une chaîne dans une autre, il y a nettement plus efficace, voir par exemple l'algorithme KMP : https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme_de_Knuth-Morris-Pratt

Exercice 7, page 2

```

1 public static void etoiles1 (int n) {
2     for (int i=n; i > 0; i--) {
3         for (int j=0; j<i; j++) {
4             System.out.print("*");
5         }
6         System.out.println();
7     }
8 }
9
10 public static void etoiles2 (int n) {
11    for (int i=0; i<n; i++) {
12        for (int j=0; j<n; j++) {
13            if (i==j || i+j == n-1) {
14                System.out.print("*");
15            } else {
16                System.out.print(" ");
17            }
18        }
19        System.out.println();
20    }
21 }
22
23 /* Une petite fonction auxiliaire qui affiche n fois la chaîne s */
24 public static void n_affiche (String s, int n) {
25     for (int i=0; i<n; i++) { System.out.print(s); }
26 }
27
28 public static void etoiles3 (int n) {
29     for (int i=0; i<n; i++) {
30         n_affiche(" ", n-i-1);
31         n_affiche("*", 2*i+1);
32         System.out.println();
33     }
34 }

```

